



SketchUp
Pro



LayOut



Objectif

L'objectif de la formation est de maîtriser les fonctionnalités du logiciel afin de réaliser des plans, coupes, façades et maquettes numériques 3D de vos projets et de réaliser les dossiers de présentation de projets.

● 2 jours

● 14 h de formation

Moyens Pédagogiques

Les auditeurs disposent d'un PC individuel

Les séquences sont encadrées par un formateur

Un vidéo projecteur par salle

Acquisition progressive et structurée grâce à la connaissance et l'expérience du formateur

Contact administratif

Aurélié Dekydtspotter - aurelie.dekydtspotter@univ-littoral.fr

03.28.23.70.83

Responsable de la formation

Laurence Dubois - laurence.dubois@univ-littoral.fr

Lieu de la formation

FCU Côte d'Opale - Calais

Centre universitaire de la mi-voix

rue Ferdinand Buisson

62100 Calais

<https://fcu.univ-littoral.fr>

Public concerné
Professionnels

Pré-requis

Avoir des bases en informatique et une bonne compréhension de la géométrie dans l'espace

Modalités pédagogiques

Formation en présentiel

Modalités de validation

Attestation de fin de formation

Candidature/Modalités et délais d'accès

Mail à aurelie.dekydtspotter@univ-littoral.fr

Accessibilité aux personnes handicapées

<https://www.univ-littoral.fr/campus/handicapulco/>

Tarifs

602 € en inter

2072 € en intra

Mise à jour
le 10/01/23

Programme

Découverte de l'environnement de travail sketchup et ses outils

Utilisation des outils de dessin
Utilisation de l'outil mètre pour mesurer et créer des lignes de guides
Création de forme simple en 2D puis extrusion en 3D avec l'outil pousser/tirer
Utilisation de l'outil déplacer, déplacer et copier, rotation
Réalisation d'un modèle Isketchup selon des plans donnés
Importation d'objets de la bibliothèque 3D Warehouse
Utilisation de l'outil échelle
Utilisation de l'outil colorier avec réalisation de textures personnalisées
Réalisation d'un espace d'intérieur avec mobiliers
Réalisation d moulures, gaines, plinthes
Réalisation de cotation
Création de courbes de terrain
Création de texte 2D et 3D

Découverte des palettes Sketchup

Création de tables et autres objets grâce à la notion de groupe et composant
Gestion des ombres, des balises, du style des vues, matières
Réalisation de vues 3D jpeg à insérer dans le dossier final
Utilisation des scènes, des coupes
Modélisation à partir de plans existants

Réalisation d'un dossier de présentation

Réalisation dans le layout du dossier de présentation avec les différentes mises en pages avec plans, coupes cotés, vues 3D....
Présentation d'un logiciel de rendu photo réaliste et de réalité virtuel