

Retouche d'images



Objectif

Cette action de formation permet de

- Maîtriser les principales fonctionnalités d'un logiciel de retouche d'images
- Savoir effectuer des retouches sur une image
- Concevoir des montages
- Réaliser des effets grâce aux calques et aux filtres
- Concevoir un visuel pour une diffusion d'information

Compétences ou/et métiers visés

- Conception graphique sur un logiciel de retouche d'images
- Réaliser des documents numériques pour les diffuser sur les réseaux sociaux professionnels ou pour les intégrer sur un site internet

Durée

■ 50 h

■ Calendrier établi de septembre 2022 à avril 2023

Contact administratif

Florence Baquet - florence.baquet@univ-littoral.fr

03 21 46 55 20

Responsable de la formation

Vincent Vanneste - vincent.vanneste@univ-littoral.fr

Ingénieure de formation

Sophie Deléglise - sophie.deleglise@univ-littoral.fr

Lieu de la formation

FCU Côte d'Opale - Calais

Centre universitaire de la mi-voix

rue Ferdinand Buisson

62100 Calais

<https://fcu.univ-littoral.fr>

Public concerné

Demandeurs d'emploi
Autre public sur demande

Pré-requis

Avoir le baccalauréat ou une expérience professionnelle en rapport avec l'action de formation
Avoir de bonnes connaissances en informatique

Modalités pédagogiques

Formation en présentiel

Moyens Pédagogiques

Apports théoriques et pratiques
Utilisation d'une plateforme pédagogique

Modalités de validation

Attestation de fin de formation

Candidature/Modalités et délais d'accès

Mail à sophie.deleglise@univ-littoral.fr

Accessibilité aux personnes handicapées

<https://www.univ-littoral.fr/campus/handicapulco/>

Tarifs

Pour les résidents des Hauts-de-France, prise en charge par le conseil régional pour les personnes en recherche active d'emploi, les salariés à temps partiel (- de 24h/semaine), les sportifs de haut niveau, les salariés en contrat aidé.

Programme

Editeur d'image matricielle

Découverte de l'interface du logiciel
Comprendre le fonctionnement des calques
Les outils de sélection
Les masques de fusion
Les masques vectoriels
Théorie des couleurs (CMJN-RVB)
Sélectionner masquer
Les outils de retouche
Les modes de fusion et styles de calque
Les calques de réglage
Les déformations
Les perspectives
Créer des motifs
Utiliser et créer des brush
Créer un script
Initiation à l'UI (web design)

Mise à jour
le 06/01/23