

Contact administratif
Tristan Réguème
tristan.regueme@univ-littoral.fr

Ingéniere de formation
Sophie Deléglise
sophie.deglise@univ-littoral.fr

Lieu de formation
FCU Côte d'Opale - 62100 Calais
Centre universitaire de la mi-voix
rue Ferdinand Buisson

Responsable de formation
Vincent Vanneste
vincent.vanneste@univ-littoral.fr



Formation **Blender**

Objectif

L'objectif de la formation est de maîtriser la conception et la création des objets, des pièces avec le logiciel Blender

Pré-requis

Bonne maîtrise de l'outil informatique

Public concerné

Professionnels

Moyens pédagogiques

Les apprenants disposent d'un PC individuel ou peuvent utiliser leur propre matériel.

La formation est dispensée par des formateurs spécialisés.

Modalités pédagogiques

Formation en présentiel

Intégration dans un groupe d'étudiants en impression 3D

Validation

Attestation de fin de formation

Tarifs

720€

Durée

40h -> 10 séances de 4h de 8h30 à 12h30

Séance 1 : mercredi 6 novembre 2024

Séance 2 : mercredi 20 novembre 2024

Séance 3 : mercredi 4 décembre 2024

Séance 4 : mercredi 18 décembre 2024

Séance 5 : mercredi 8 janvier 2025

Séance 6 : mercredi 22 janvier 2025

Séance 7 : mercredi 5 février 2025

Séance 8 : mercredi 26 février 2025

Séance 9 : mercredi 12 mars 2025

Séance 10 : mercredi 26 mars 2025

Accessibilité aux personnes handicapées

<https://www.univ-littoral.fr/campus/handicapulco/>

Programme

- Présentation de Blender (Interface/ Scène/Premier rendu)
- Mode Édit - Bases de la modélisation
- Approfondissement du mode Édit
- Import/Export et Préparation pour l'impression 3D
- Simplification et Augmentation de la résolution des maillages
- Matériaux et Node Editor
- Textures et Placement UV
- Le Rendu et le Compositing
- L'Éclairage
- Bases de l'animation