

## Lieu de formation

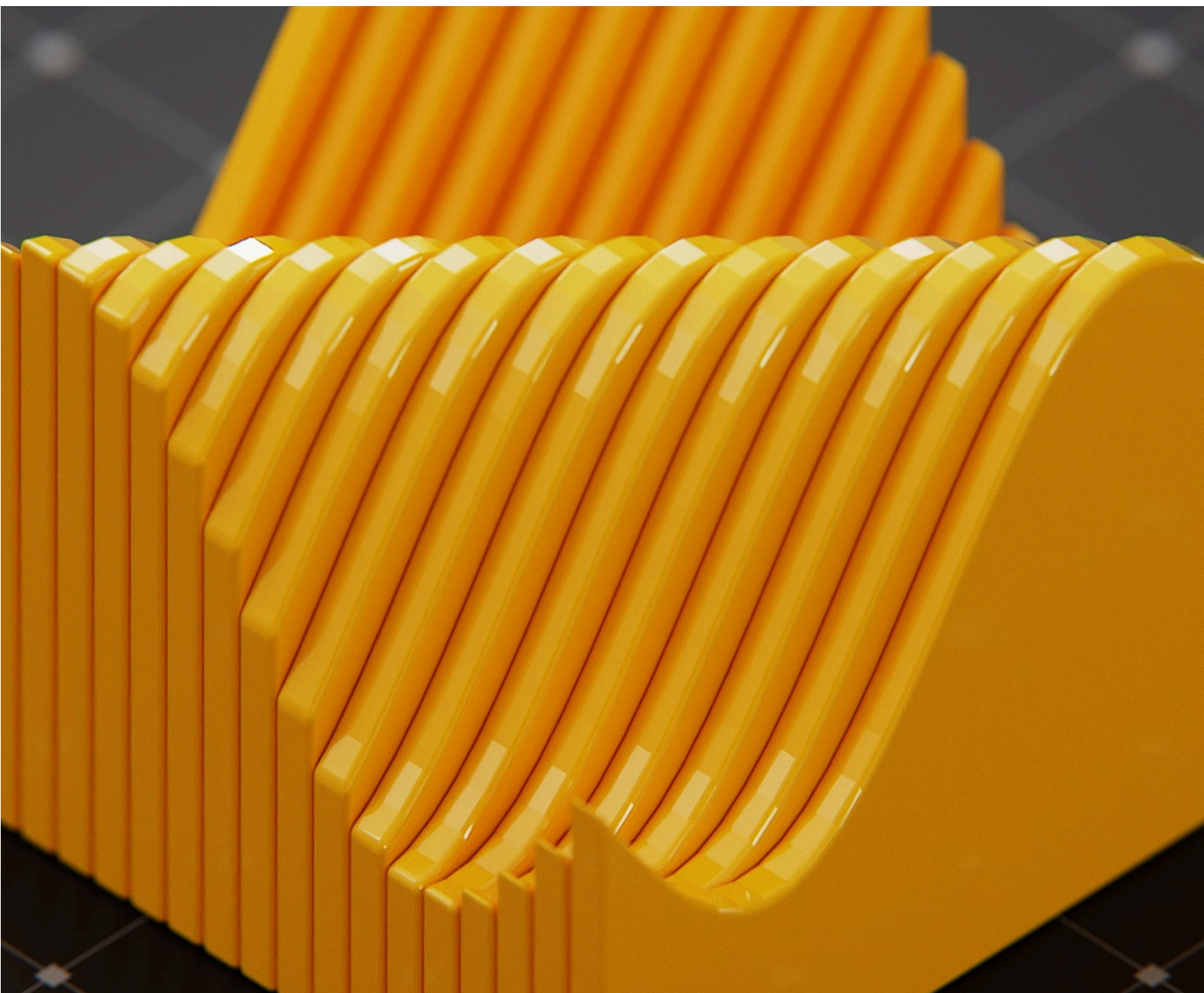
FCU Côte d'Opale - 62100 Calais  
Centre universitaire de la mi-voix Rue  
Ferdinand Buisson

## Ingénieure de formation

Sophie Deléglise  
sophie.deleglise@univ-littoral.fr

## Responsable de formation

Vincent Vanneste  
vincent.vanneste@univ-littoral.fr



# *Formation* **Blender**

## Objectif

L'objectif de la formation est de maîtriser la conception et la création des objets, des pièces avec le logiciel Blender.

## Pré-requis

Bonne maîtrise de l'outil informatique

## Public concerné

Professionnels

## Moyens pédagogiques

Les apprenants disposent d'un PC individuel ou peuvent utiliser leur propre matériel.

La formation est dispensée par des formateurs spécialisés.

## Modalités pédagogiques

Formation en présentiel

Intégration dans un groupe d'étudiants en impression 3D

## Validation

Attestation de fin de formation

## Tarifs

720€

## Durée

40h-> 10 séances de 4h de 8h30 à 12h30

## Accessibilité aux personnes handicapées

<https://www.univ-littoral.fr/campus/campus-pour-tous-egalite-sante/etudes-handicap/>

## Programme

Présentation de Blender (Interface/ Scène/Premier rendu)

Mode Édit - Bases de la modélisation

Approfondissement du mode Édit

Import/Export et Préparation pour l'impression 3D

Simplification et Augmentation de la résolution des maillages

Matériaux et Node Editor

Textures et Placement UV

Le Rendu et le Compositing

L'Éclairage

Bases de l'animation